



AYUNTAMIENTO DE LA
PUEBLANUEVA
PROVINCIA DE TOLEDO

BASES VII MEMORIAL JAIME FERNANDEZ CORREAS **MARATON DE FUTBOL SALA LA PUEBLANUEVA**

- 1- Es condición necesaria para la celebración del campeonato la inscripción de un mínimo de 12 equipos. El numero máximo de participantes se establece en 16
- 2- El campeonato se desarrollara entre el día 26 y 27 de agosto siendo la final el día 27 a las 21:00 horas
- 3- Los equipos podrán inscribirse desde el 1 de agosto y hasta el día 25 de agosto a las 18:00 horas en el bar de la piscina municipal o mediante el siguiente correo electronico: info@aytopueblanueva.com. Para formalizar la inscripción se deberá abonar la cantidad de 120 euros
- 4- Cada equipo recibirá una invitación a la piscina municipal por cada participante inscrito en la competición .La invitación será valida para todo el fin de semana
- 5- El sorteo tendrá lugar en el Bar piscina el viernes día 25 a las 20:30 horas
- 6- Antes del comienzo del primer partido los equipos entregaran en la mesa de la organización una relación de jugadores conforme al modelo adjunto a las presentes bases. En dicha relación deberán incluir a todos los jugadores que participaran en el campeonato hasta un máximo de 12
- 7- Los equipos deberán ir perfectamente equipados para la disputa de los encuentros ,en el caso de coincidencia de equipación la organización suministrara petos mediante un sorteo
- 8- Los partidos se disputaran en el polideportivo abierto y en caso de climatología adversa se disputaría en el pabellón cubierto
- 9- Los premios serán los siguientes
 - Campeón 900 euros y trofeo
 - Subcampeón 300 euros y trofeo
 - Tercero 200 euros y trofeo
 - Cuarto Jamón y trofeo
 - Trofeos para el mejor jugador y equipo menos goleado
- 10- El ayuntamiento de La Pueblanueva no se responsabiliza de los posibles accidentes que puedan ocurrir durante el transcurso de la competición
- 11-No estará permitida la estancia en el banquillo de ninguna persona ajena al equipo, así mismo no se permitirá la permanencia en dicho banquillo a ningún jugador, delegado o entrenador que haya sido sancionado con tarjeta roja. En este supuesto se detendrá el cronometro 1 minuto, si transcurrido ese tiempo ,la persona expulsada siguiera permaneciendo en el banquillo ,se dará por finalizado el encuentro dando por perdido el partido, al equipo al que pertenezca el infractor
- 12-La duración de los encuentros será de 2 tiempos de 20 minutos cada uno de ellos a reloj corrido, excepto el ultimo minuto de ambos tiempos que se disputaran a reloj parado. Cada equipo dispondrá de un tiempo muerto en cada periodo

- 13-La puntuación en la fase de grupos será 3 puntos para el vencedor ,1 punto el empate y 0 puntos para el perdedor
- 14-En los partidos de la primera fase que queden empate se lanzaran penaltis si los grupos son de tres equipos si fueran de grupos de cuatro no se lanzaran.
- 15-En caso de empate a puntos en la primera fase se atenderá al reglamento de la LNFS. Salvo que sean grupos de tres y se hallan lanzado penaltis. en ese supuesto se atenderá primero si se hubieran lanzado penaltis en caso de triple empate se resolverá mediante el reglamento de la LNFS
- 16- En caso de incomparecencia de un equipo en un partido será descalificado y el resultado será de 3-0 a favor del equipo contrario
- 17- El ayuntamiento de La Pueblanueva ,como organizador de este torneo ,será quien designe las personas que han de encargarse de la organización del mismo y estas nombraran un comité representativo ,que será quien adopte los acuerdos necesarios para el mejor desarrollo de la competición .
- 18- Los acuerdos del comité representativo de la organización tendrán validez plena y sus acuerdos serán inapelables
- 19- La organización y el comité representativo no serán responsables de cuantos accidentes ,incidentes y/o sean debidos a la celebración y desarrollo de la misma
- 20- Ningún equipo, ni representante del mismo ,podrá alegar ignorancia de estas normas ,ya que el mero hecho de realizar la inscripción supone el conocimiento y la aceptación total de las mismas